

JEUX

**1- Par l'association : Périodes et événements ;
Objets et noms ;
Images et histoires...**

**Exemples : - Chercher une période quelconque d'une certaine création dans l'univers, un événement marquant.
- Trouver une sorte de roche ou minéral avec une description simple mais, un peu de réflexion.
- Prendre une image au hasard et deviner son texte.**

**2- Par l'improvisation : Mimer un personnage ;
Inventer sur un thème ;
Jouer une scène...**

**Exemples : - Après quelques explications concrètes, imiter un certain personnage de la science ou l'art.
- Avec seulement un mot choisi, créer une œuvre.
- Quelques descriptions rapides d'un acte et, chacun le tour.**

3- Par équipe : Devinettes et quiz...

Exemples : Deux équipes différentes, l'une contre l'autre, pour deviner la bonne réponse d'un questionnaire. En utilisant la rapidité, la mémoire et la connaissance.

4- Par mise en situation, exemple : Une brève histoire et quelques intrigues à résoudre avec débrouillardise.

5- Par chasse au trésor, exemple : Plusieurs pièces qui sont cachées un peu partout et, avec les indices recueillies, une recherche intense à parcourir pour atteindre l'objectif.

Par Sophie Carbonneau

La boîte à loisirs